



アナウンスデータ 編集ガイド

アナウンス作成サービス ユーザーアカウント

AI-210ML-UA

目次

ログインのしかた	2	アナウンスデータの編集のしかた	3
		放送文編集のしかた	3
		音源作成とダウンロードのしかた	7

● 動作環境の条件

次のブラウザが正しく動作するパソコンを使用してください。

Google Chrome
Mozilla Firefox

※ Google Chrome は、米国 Google LLC の米国およびその他の国における商標です。

※ Mozilla および Firefox は、米国 The Mozilla Foundation の米国およびその他の国における商標です。

このたびは、TOA アナウンス再生ソフトウェアおよびアナウンス作成サービスユーザーアカウントをお買い上げいただき、まことにありがとうございます。

正しくご使用いただくために、必ずこのアナウンスデータ編集ガイドをお読みになり、末長くご愛用くださいますようお願い申し上げます。

ログインのしかた

アナウンサーデータ編集画面にログインするには、次の3つの情報が必要です。お手元の登録書で確認してください。

- ログイン用 URL (https://pc.ml-service.t-cloudsystem.net/login)
- ユーザー ID
- 初期パスワード

ログインのしかたは次のとおりです。

1 ログイン用 URL にアクセスする。

ログイン画面が表示されます。

2 画面にユーザー ID と初期パスワードを入力する。

右の画面が表示されます。

3 有効なメールアドレスを入力して送信する。

しばらくすると、入力したメールアドレスに、認証用 URL が記載された右のようなメールが送付されます。

4 認証用 URL にアクセスする。

初期パスワードの変更を促す画面が表示されます。

5 新しいパスワードを入力し、OK ボタンをクリックする。

ログインが完了し、ホーム画面が表示されます。

メ モ

- メールアドレスまたはパスワードを変更するには、ホーム画面右上のユーザーアイコンをクリックし、表示されたメニューで「個人設定」をクリックします。
- ログアウトするには、ホーム画面右上のユーザーアイコンをクリックし、表示されたメニューで「ログアウト」をクリックします。

ユーザーアイコン

アナウンスタータの編集のしかた

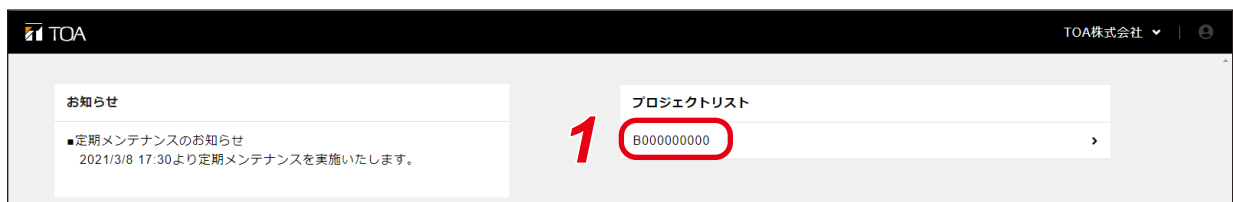
ここでは、納入されたアナウンスタータの編集のしかたを説明します。

■ 放送文編集のしかた

● 放送文編集の流れ

放送文一覧画面を表示させて、そこから放送文編集画面、放送内容編集エディター画面を開いて放送文を編集します。

1 ホーム画面で、編集するアナウンスタータが含まれるプロジェクトをクリックする。



アナウンスタータがリストで表示されます。



2 編集するアナウンスタータをクリックする。

アナウンスタータ詳細画面が表示されます。



3 放送文編集ボタンをクリックする。

放送文一覧画面が表示されます。

6

← アナウンスデータ詳細画面にもどる

共通 ▾ 放送文一覧 可変部一覧

テンプレートから追加 新規追加

カテゴリー	ボタン名	特記事項	放送文	編集	削除	⋮
≡ 1	地震	緊急地震速報①	[案内]。地震がきます。強い揺れに備えて下さい。	編集	削除	⋮
≡ 2	地震	緊急地震速報②	[案内]。緊急地震速報です。強い揺れに警戒して下さい。	編集	削除	⋮
≡ 3	地震	緊急地震速報③	[案内]。緊急地震速報が流れました。大きな揺れに備えて下さい。窓ガラス・落下物・転倒物から離れ、頭部を保護し低い姿勢をとって下さい。	編集	削除	⋮
≡ 4	地震	地震発生①	[案内]。地震が発生しました。速やかに避難して下さい。	編集	削除	⋮
≡ 5	地震	地震発生②	[案内]。地震です。落ち着いて身を守ってください。	編集	削除	⋮
≡ 6	地震	地震発生③	[案内]。ただ今、地震が発生しました。身を守り揺れが収まってから、避難してください。	編集	削除	⋮
≡ 7	地震	地震発生④	皆さま、ただいま地震が発生しました。落ち着いて係員の指示に従ってください。	編集	削除	⋮
≡ 8	地震	地震発生⑤	[案内]。ただいま大きな地震が発生しました。慌てると危険です。誘導員の指示に従って、落ち着いて行動してください。余震が起こる可能性があります。火元を確認してください。	編集	削除	⋮
≡ 9	地震	地震発生⑥	[案内]。ただいま、大きな地震が発生しました。これより建物内の安全確認ができるまで、誘導員の指示に従い、館外の安全な場所まで避難してください。余震に注意して行動してください。エスカレーター、エレベーターは使用しないでください。	編集	削除	⋮
≡ 10	地震	地震発生⑦	[案内]。ただいま大きな地震が発生しました。慌てると危険です。誘導員の指示に従って、落ち着いて行動してください。余震が起こる可能性があります。火元を確認してください。ガラス、棚、ラック、大きな置物などから離れて下さい。天井からの落下物に注意して下さい。	編集	削除	⋮
≡ 11	地震	地震発生⑧	[案内]。ただいま大きな地震が発生しました。これより建物内の安全確認ができるまで、誘導員の指示に従い、館外の安全な場所まで避難して下さい。	編集	削除	⋮

4 放送文を編集する。

編集ボタンをクリックすると、放送文編集画面が表示されます。

放送文編集画面（次ページ）、および放送文編集画面の編集ボタンをクリックして表示される放送内容編集エディター画面（P.6）で編集してください。

5 必要な編集がすべて完了したら、保存ボタンをクリックする。

6 画面左上の矢印をクリックする。

アナウンスデータ詳細画面に戻ります。

● 放送文編集画面

① カテゴリー欄

放送文の分類（カテゴリー）名を編集します。

② ボタン名欄

放送文を選択するボタンの名称を編集します。

③ 特記事項欄

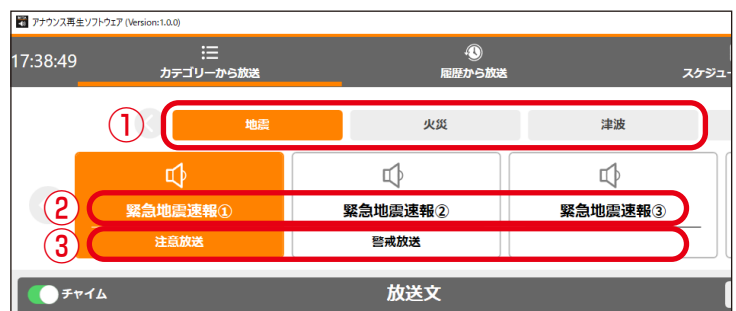
放送文の特記事項を編集します。

④ 編集ボタン

クリックすると、放送内容編集エディター画面（[次ページ](#)）が表示されます。

× モ

上記①、②、③を変更すると、アナウンス再生ソフトウェア AI-210ML 放送画面の右に示す部分に反映されます。



● 放送内容編集エディター画面



① 編集する放送文

編集対象の放送文が表示されます。

② 区切り挿入ボタン

イントネーションを整えるときに使用します。

区切りを挿入した前後は別の言葉として扱われ、イントネーションが変化します。

挿入箇所は、編集する放送文①の該当箇所をクリックして指定します。

「小」、「中」、「大」のどれを選択するかでイントネーションの変化のしかたが異なります。「なし」は、前後2つの言葉の区切りをなくし、続いた1つの言葉として扱うときに選択します。

挿入した箇所には、次の例のような文言が表示されます。

例（「小」ボタンを押したとき）：`<vtml_break level="1"/>`

③ 無音挿入ボタン

無音を挿入して言葉の間隔を整えるときに使用します。

挿入箇所は、編集する放送文①の該当箇所をクリックして指定します。

挿入した箇所には、次の例のような文言が表示されます。

例（「100」ボタンを押したとき）：`<vtml_pause time="100"/>`

④ 可変部挿入部

可変部を挿入するときに使用します。

挿入箇所は、編集する放送文①の該当箇所をクリックして指定します。

プルダウンメニューで挿入内容を選択し、挿入ボタンをクリックして挿入します。

挿入した箇所には、次の例のような文言が表示されます。

例（上記画面例で挿入ボタンを押したとき）：`[案内]`

⑤ 読み方指定欄

難読地名などがあり、放送文の読みかたを指定するときに使用します。

上の欄に読みかたを指定したい放送文の一部を、下の欄にその読みかたを入力し、適用ボタンをクリックすると、その読みかたが反映されます。

例（上の欄に「日本橋」、下の欄に「ニッポンバシ」と入力し、適用ボタンを押したとき）：

①内の「日本橋」がすべて `<vtml_sub alias="ニッポンバシ">` 日本橋 `</vtml_sub>` になる。

■ 音源作成とダウンロードのしかた

アナウンス再生ソフトウェア AI-210ML で放送に使用する音源をアナウンスデータから作成してダウンロードします。

必要に応じて、音源を作成するアナウンスデータの放送文の編集をあらかじめ行ってください（[P. 3](#)「放送文編集のしかた」）。

1 アナウンスデータ詳細画面を表示させる。

表示のさせかたは、[P. 3](#)の手順 1、2 をお読みください。



2 音源作成開始ボタンをクリックし、確認画面で【はい】ボタンをクリックする。

音源作成が開始され、音源作成中はアナウンスデータ詳細画面のステータスが「コンバート中」と表示されます。

✕ モ

音源作成中に進捗確認をしたい場合は、「詳細ログ」をクリックします。

音源作成の進捗リストが表示されます。

確認後、「戻る」をクリックすると、アナウンスデータ詳細画面に戻ります。

音源作成が完了すると、ステータスが「コンバート中」から「完了」に変わります。



3 必要に応じて、試聴 URL 発行ボタンをクリックし、コンバートしたアナウンスデータを試聴する。

試聴用 URL が表示されるので、その URL をクリックすると、アナウンス再生ソフトウェア AI-210ML の放送画面に表示されるボタンなどのイメージや、ソフトウェアから再生される音声を事前に確認できます。

4 公開ラジオボタンをクリックし、アナウンスデータの公開設定確認画面で公開ボタンをクリックする。

公開ラジオボタンが橙色で表示され、更新用ファイルの生成が開始します。

5 ダウンロードボタンをクリックする。

エクスプローラー画面が表示されます。

メモ

生成が完了していないときは、ダイアログが表示されることがあります。完了までお待ちください。
生成にかかる時間はファイルサイズによって異なり、50 MB につき 1 分 30 秒が目安です。

6 エクスプローラー画面でデータを保存する。

初期設定のファイル名は「announce.tad」です。必要に応じて変更してください。

メモ

保存したアナウンスデータはアナウンス再生ソフトウェア AI-210ML で放送に使用します。
ソフトウェアでの更新は、下図のように設定メニューから行います。詳しくは AI-210ML ソフトウェア取扱説明書をお読みください。



TOA お客様相談センター 商品の内容や組み合わせ、操作方法についてのお問い合わせにお応えします。 受付時間 9:00 ~ 17:00 (土日、祝日除く)	フリーダイヤル (固定電話専用) 0120-108-117 ナビダイヤル 0570-064-475 (有料) FAX 0570-017-108 (有料) ※ PHS、IP 電話からはつながりません。	商品の価格・在庫・修理などのお問い合わせ、およびカタログのご請求については、取り扱い店または最寄りの営業所へお申し付けください。最寄りの営業所については、TOA ホームページをご確認ください。
--	--	--

当社は、お客様から提供された個人情報をお問い合わせ対応または修理対応の目的に利用いたします。また、修理委託目的で委託先業者へ提供することがあります。個人情報の取り扱いに関する方針については、TOA ホームページをご覧ください。

TOA ホームページ <https://www.toa.co.jp/>

TOA 株式会社

202311